Die Pläne

zu den
Westwood Studios™ Spielen

Legend of Kyrandia - Zweites Buch™
Legend of Kyrandia - Erstes Buch™

Die Pläne sind aus dem Hint Shop Heft Nr. 32
1. Auflage

Hint Shop - Inh.: Christian von Mellenthin, Sülzgürtel 96, 50937 Köln
Copyright 1995 by Hint Shop - Alle Rechte vorbehalten:

Alle in diesen Plänen bzw. Tabellen enthaltenen Daten, wurden nach bestem Gewissen erstellt. Trotzdem können etwaige Fehler auftreten. Der Hint Shop übernimmt keine Garantie der Folgen und kann auch keine juristische Verantwortung übernehmen, die aus der Benutzung dieses Heftes entstehen können.

Die Pläne und die Tabellen dürfen ohne eine schriftliche Genehmigung durch den Hint Shop in irgendeiner Form von Ausdruck, Kopie oder andere Verfahren nicht reproduziert oder vervielfältigt werden.

"Legend of Kyrandia - Zweites Buch" und "Legend of Kyrandia - Erstes Buch" sind Warenzeichen von Westwood Studios, Inc.
"Westwood Studios" ist ein Warenzeichen von Westwood Studios, Inc.

Die Informationen in diesem Produkt werden ohne Rücksicht auf einen eventuellen Patentschutz veröffentlicht. Warennamen werden ohne Gewährleistung der freien Verwendbarkeit benutzt.

Einleitung

Die Pläne, die Sie in Ihren Händen halten, sind nach bestem Wissen angefertigt worden. Dennoch können wir Fehler nicht ausschließen. Die Pläne können Sie dem Lösungsheft entnehmen. Außerdem liegt dem Lösungsheft ein loses Blatt bei, auf dem sich die „Legende der Pläne" befindet (nur bei Rollenspielen), damit ein stetes hin- und herblättern vermieden wird.

Es ist schwer Personen in die Pläne einzutragen, die sich im Spiel zwischen verschiedenen Orten hin- und herbewegen. Wir haben auf der Karte immer den Startpunkt oder den Ort aufgemalt, wo sich die Personen am öftesten befinden, d.h., wo Sie sie am besten antreffen können.

Karten zu Adventurespielen bestehen aus einigen Kästchen, die den Bildschirm wiederspiegeln, in dem Sie sich gerade befinden. Die Zwischenlinien geben Ihnen an, wo Sie hinkommen, wenn Sie das Bild in die gewünschte Richtung verlassen. Viele Karten zu Rollenspielen, haben ein Raster, woraus Sie die Koordinaten bestimmter Orte erfahren können. In den meisten Fällen sind es die gleichen Koordinaten, die Sie im Spiel beim Automapping oder bei einem Tastendruck erfahren. Damit müßten Sie immer herausfinden können, wo Sie sich gerade befinden.

Die Pläne wurden bearbeitet und erstellt von:

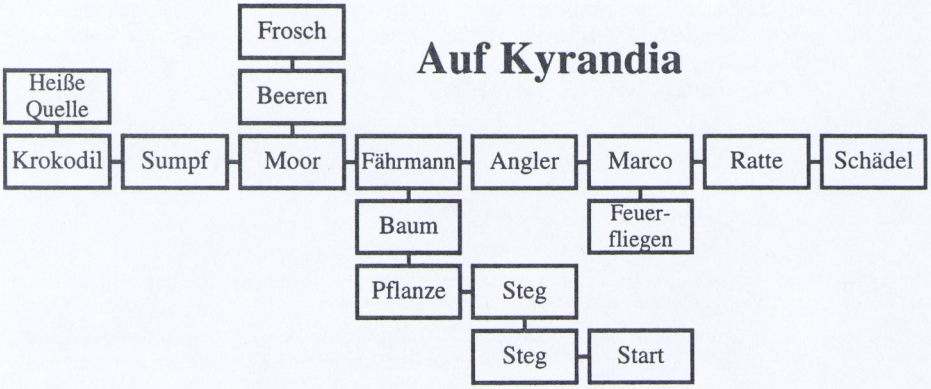
Holger Taschke

Redaktion

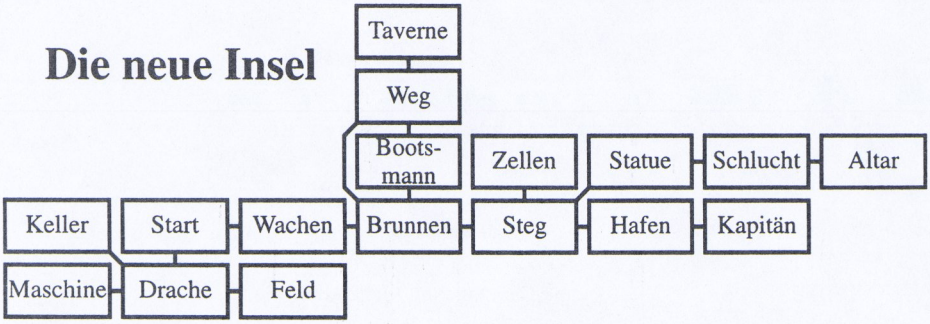
Hint Shop
Inh.: Christian von Mellenthin

Legend of Kyrandia - Zweites Buch™

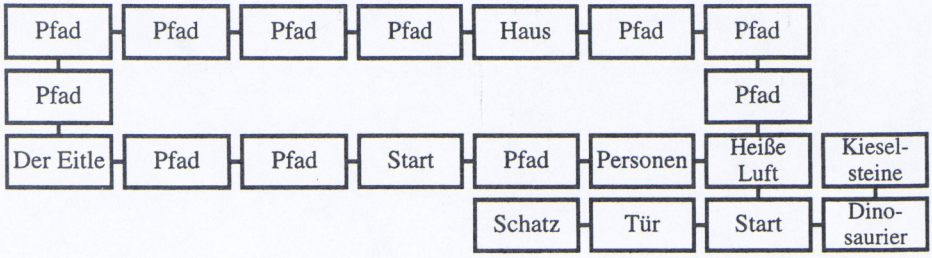
Auf Kyrandia



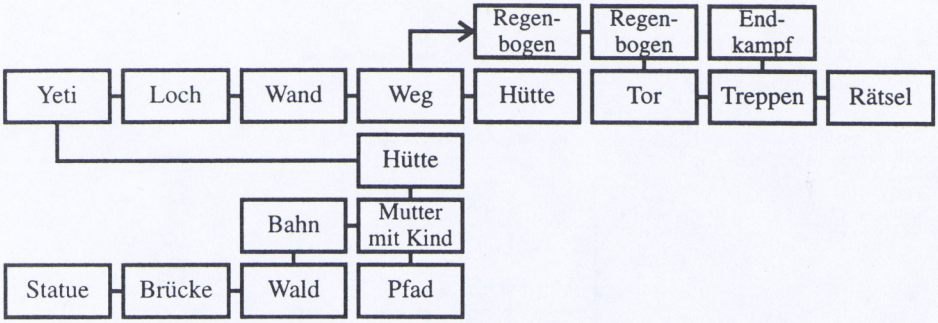
Die neue Insel



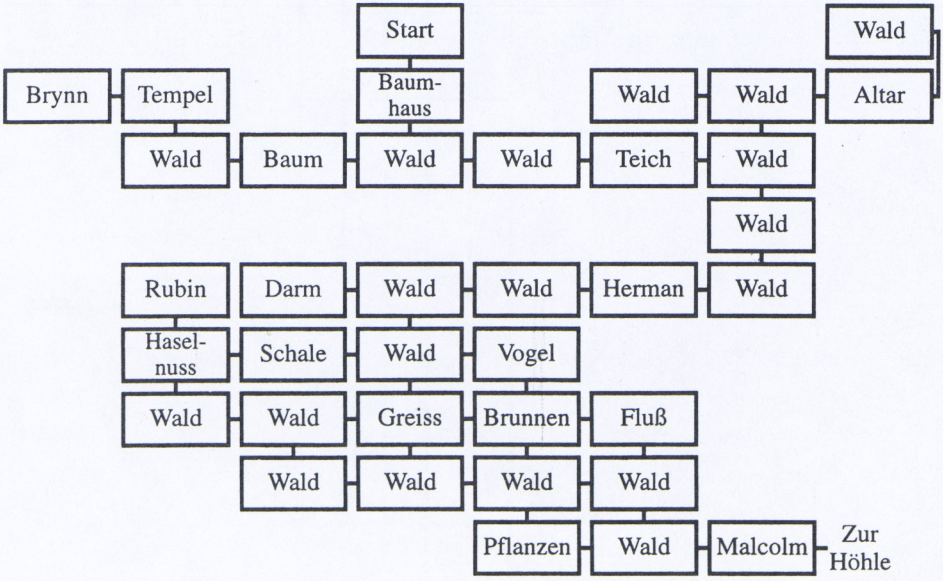
Die Vulkaninsel



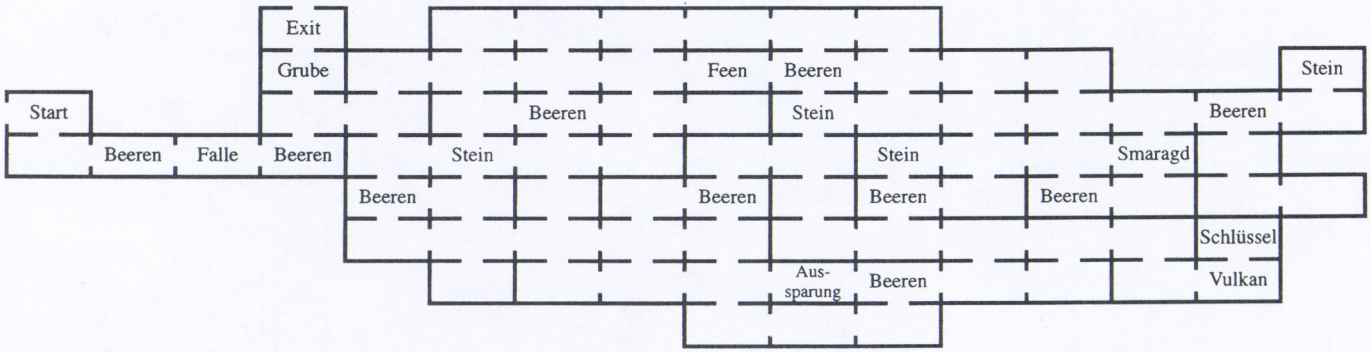
Legend of Kyrandia - Zweites Buch™
Die Schneeinsel



Legend of Kyrandia - Erstes Buch™
Auf Kyrandia

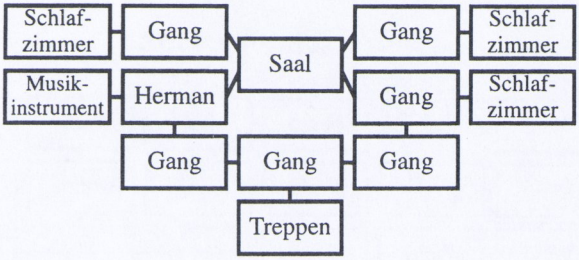
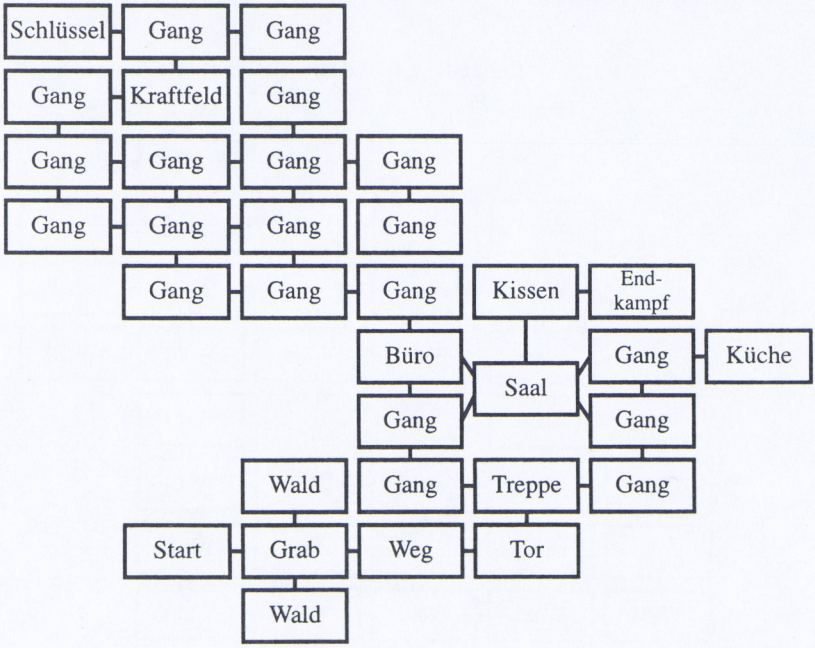


Legend of Kyrandia - Erstes Buch™
Die Lavahöhle



Legend of Kyrandia - Erstes Buch™
Das Schloß

Obergeschoss



Erdgeschoss